



# ワークショップ

## 事前準備

1. 下記よりマップデータをダウンロード

<https://bit.ly/2FJWB3f>

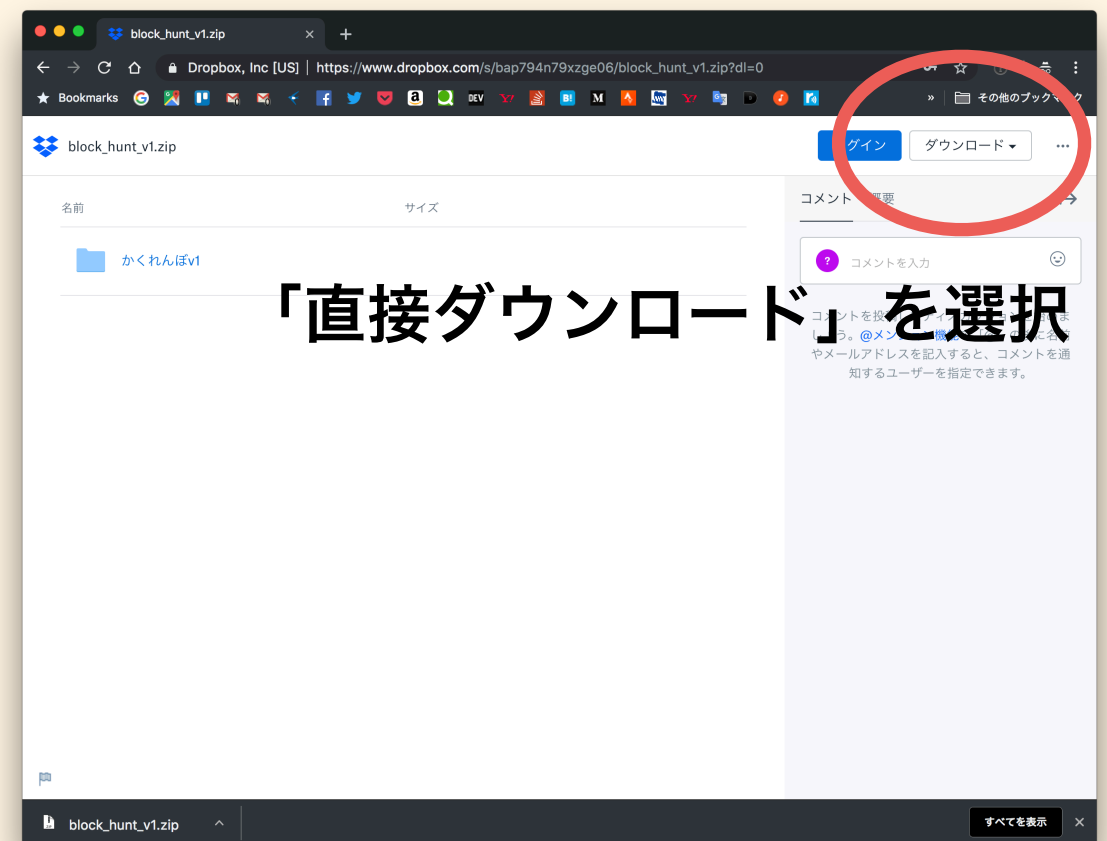
2. ダウンロードしたファイルを  
解凍してminecraftの

savesフォルダーへ移動する

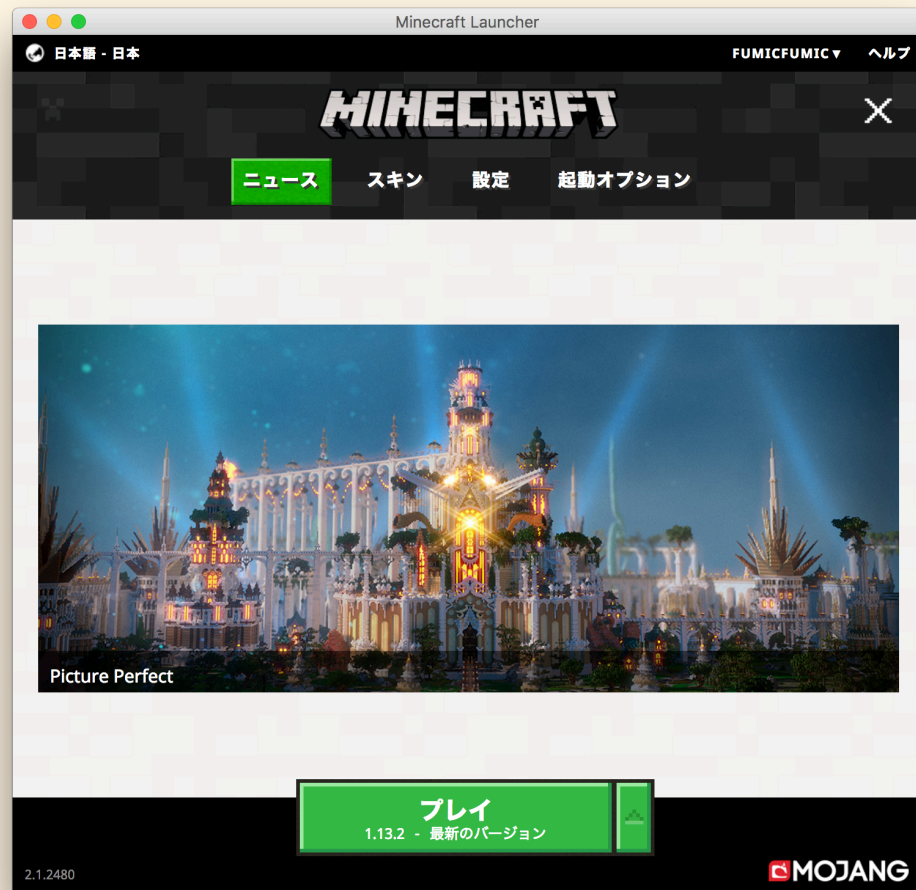
3. Minecraftのバージョンは

**1.13.2**です

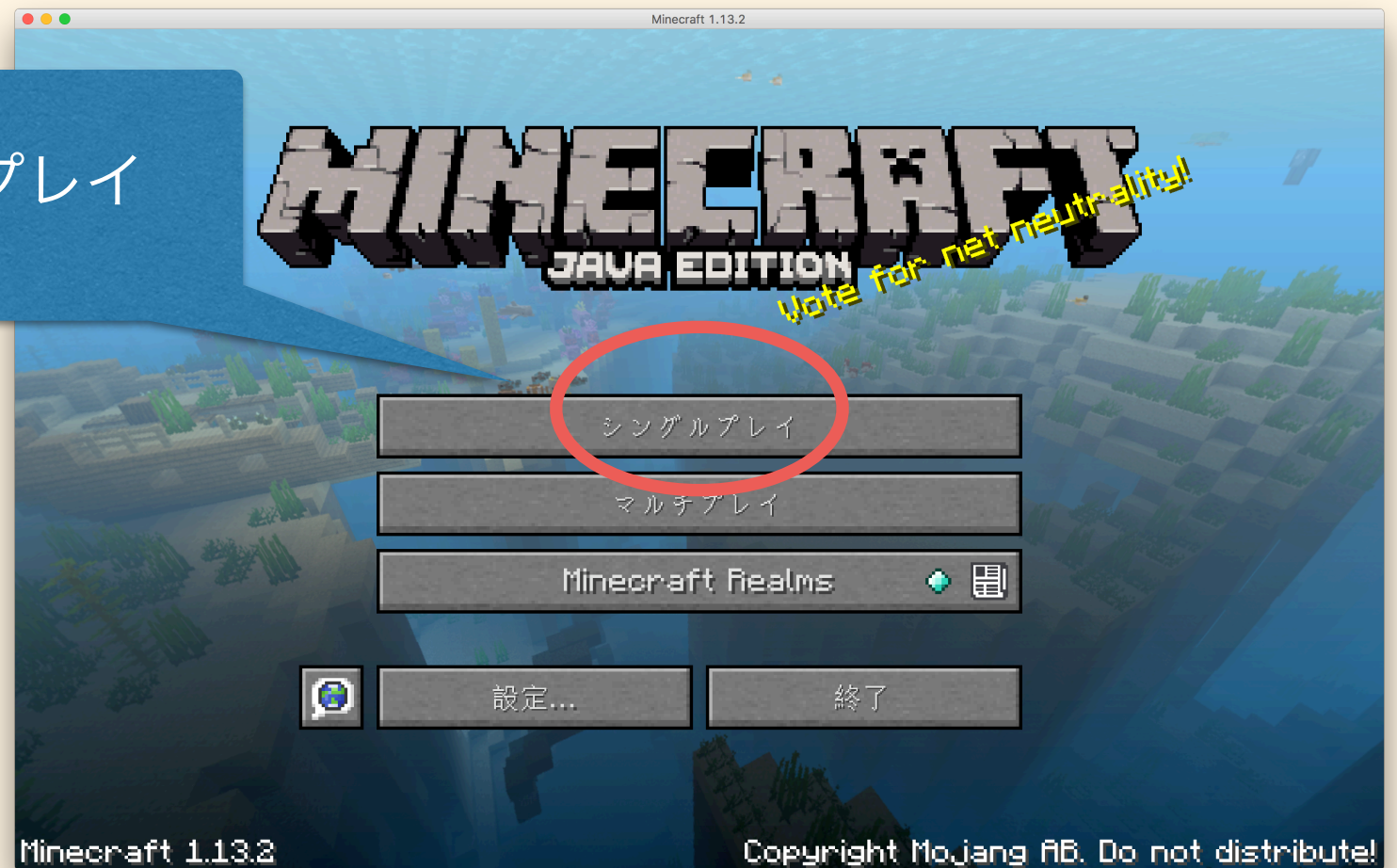
わからないところは  
しつもんでね！



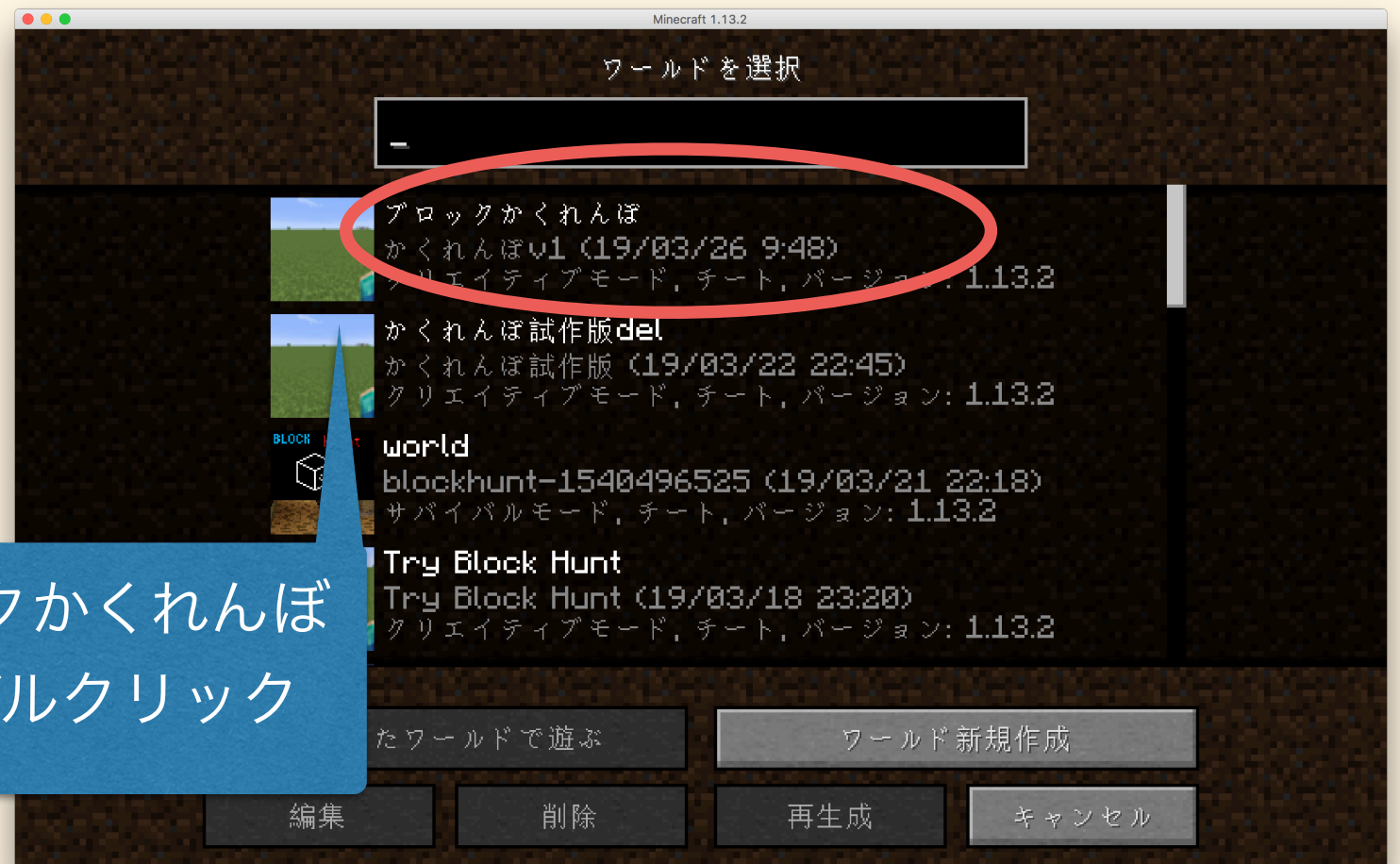
シングルプレイ



バージョンは  
1.13.2



ブロックかくれんぼ  
をダブルクリック



# きょうやること、学ぶこと

- かんたんなレッドストーン回路
- Minecraftのコマンド、コマンドブロック
- コマンドをつかったゲームのつくりかた
- マルチサーバでつくったゲームで遊んでみよう！

# やくそく

- わからないところは手をあげて近くのメンターに助けてもらってください
- ニンジャどうしても、おしえあってね！
- それでもわからないところはとばしてもOK！
- 元からあるブロックはこわさないようにちゅういしてね
- マルチサーバでは、ほかの子がいやがることはぜったいにしないでね！



レッドストーンのきそ



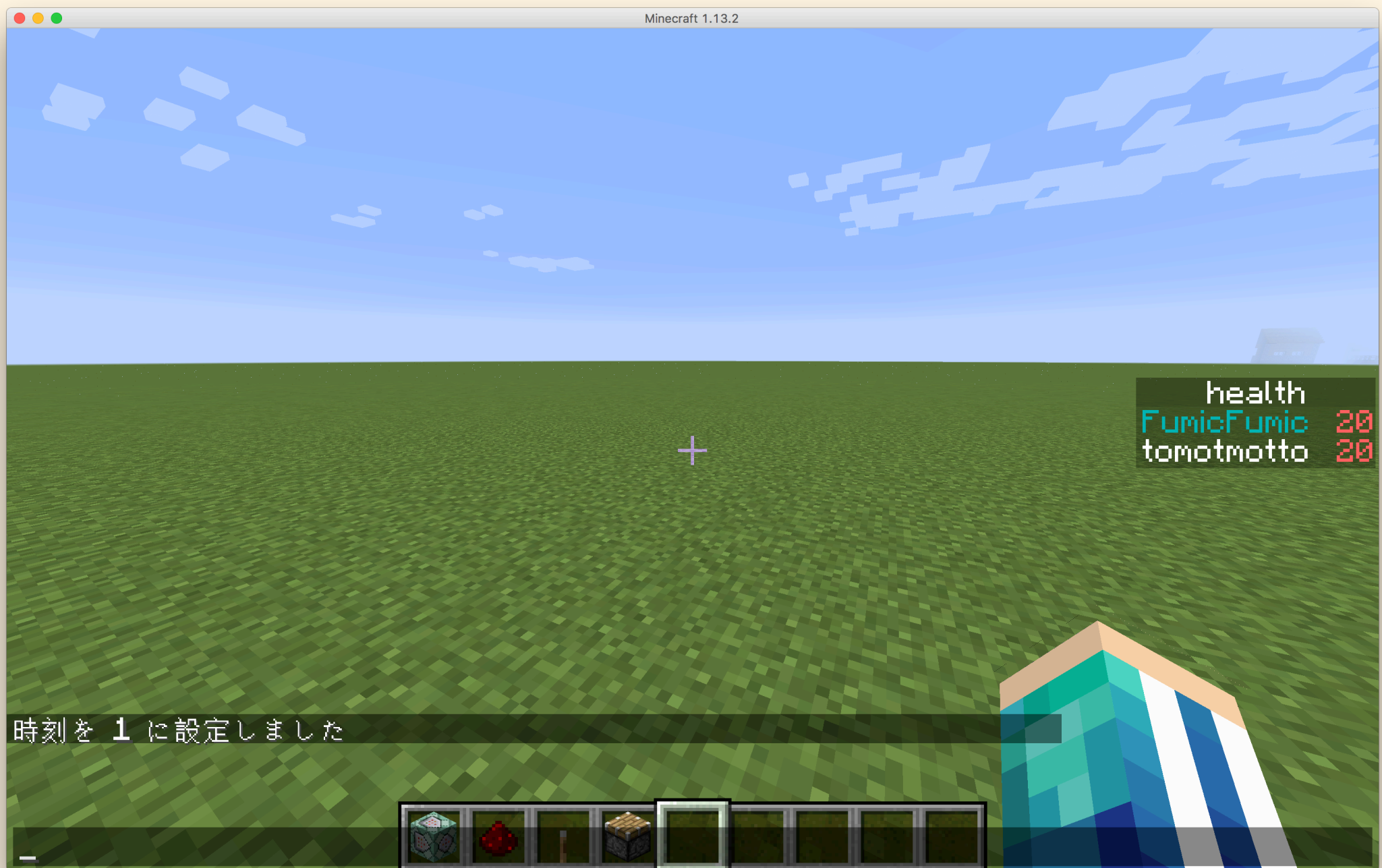
入力そうち

レバー、ボタンなど

出力そうち

ピストン、ドロッパーなど

コマンドのきそ



- 「T」もしくは「/(スラッシュ)」キーを押すとコマンドを入力できます



# コマンドを入力してみよう！

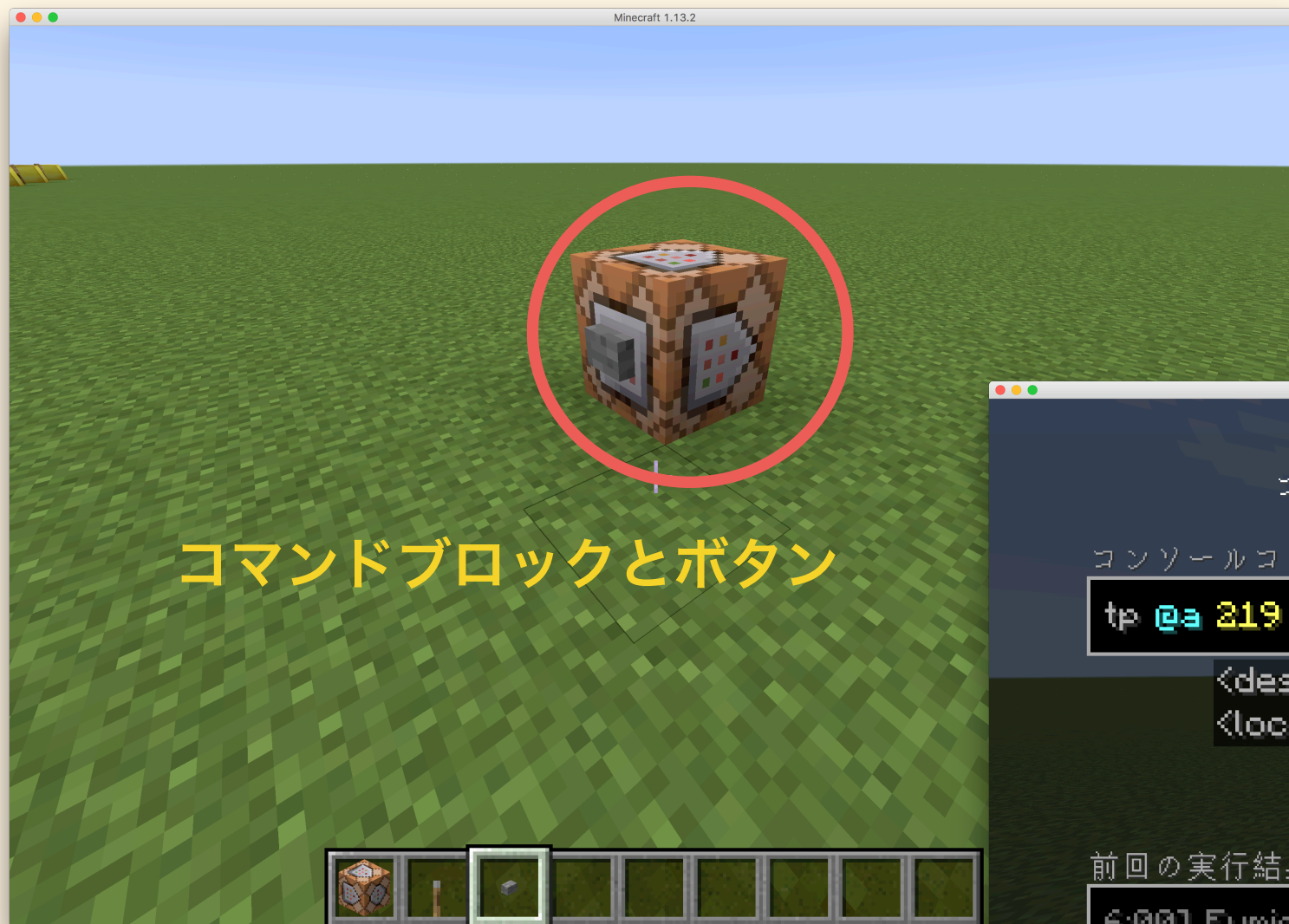
| コマンド     | 説明       | 使い方                           |
|----------|----------|-------------------------------|
| /weather | 天気をかえる   | /weather thunder              |
| /time    | 時間をかえる   | /time set day                 |
| /give    | アイテムをもらう | /give @s<br>minecraft:diamond |
| /summon  | しょうかんする  | /summon cow                   |

- 「Tab」キーをおすと、こうほがでてくるよ！

コマンドブロックをつかおう

# コマンドブロックをGETする コマンド

```
/give @s minecraft:command_block
```



tp @a 219 4 -156

かくれんぼゲームをつくらう！



まずはかくれんぼのルールを  
決めよう

# ルール

- みんなで話し合いながら、ここにまとめていく

# ブロックかくれんぼのルール

- 全員ロビーに集合する
- チームをわける（ブロックチーム、ハンターチーム）
- ブロックチームは30秒以内に変身したいブロックを決める。ハンターチームは待つ
- かくれんぼ会場に移動する
- ブロックチームは隠れる。ハンターチームは20秒後にさがし始める
- ハンターはブロックを倒すとつかまえたことになる
- ハンターが5分以内に全員ブロックを倒すと、ハンターチームの勝ち
- ブロックチームの5分誰かが生き残るとブロックチームの勝ち

# ゲームのせっけい

- ゲームの初期設定
- ゲーム開始時は全員ロビーに集合する
  - スタートボタンを押すとチームをランダムでわけて、ブロックチームはブロックエリアへ移動、ハンターチームはそのまま待つ
  - 30秒タイマーをスタートする
- ブロックエリアの感圧板を踏むと、そのブロックに変身できるようにしておく
- 30秒たったら、かくれんぼエリアへ全員移動
  - ハンターには剣と弓矢をもたせる、20秒動けないようにする
  - 5分タイマーをスタートする
- ブロックは倒されると、チームからはなれて、スペクテイターモードになる
- ブロックチームの人数を常にカウントして、0人になったらハンターチームの勝ちと表示する
  - 終了処理へ
- 5分タイマーが終わったら、ブロックチームの勝ちとなる
  - 終了処理へ

ゲームを完成させよう！



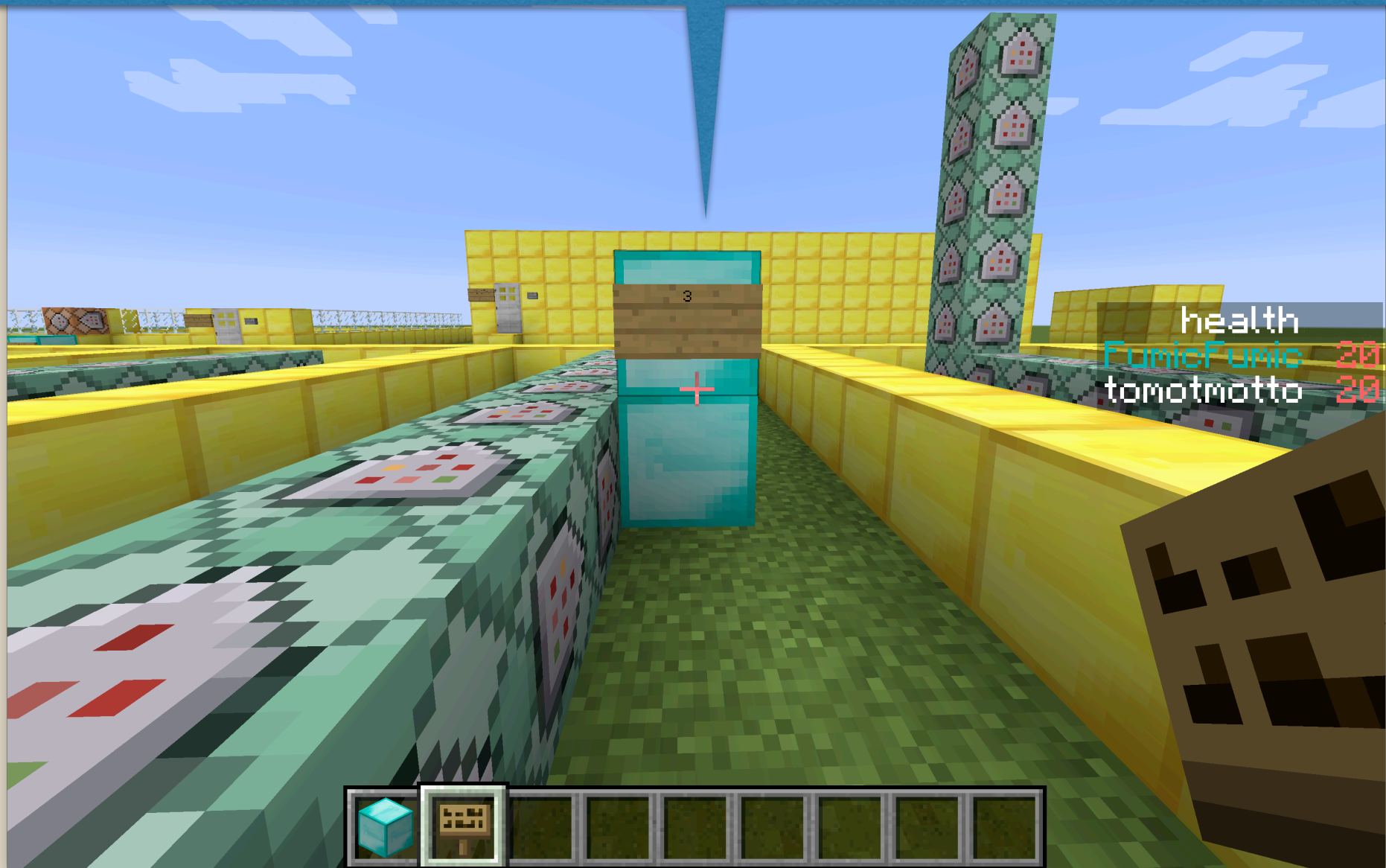
```
setblock 228 4 -128 redstone_block
```





```
team join hunters @r[limit=3]
```

ダイヤモンドブロックがあるところのコマンドブロック3箇所  
にコマンドを入力すると、ゲームは完成です！



```
give @a[team=hunters] minecraft:arrow 64
```

サーバにはいって  
動かしてみよう

マルチプレイ→サーバを追加

サーバアドレス

サーバのアドレスをここに書く

かんせいばんのブロックハントワールド

(マルチサーバなどで利用する)

<https://bit.ly/2uHwAfP>

## server.propertiesサンプル

```
spawn-protection=16
max-tick-time=60000
generator-settings=
force-gamemode=true
allow-nether=true
gamemode=2
enable-query=false
player-idle-timeout=0
difficulty=0
spawn-monsters=false
op-permission-level=4
pvp=true
snooper-enabled=true
level-type=DEFAULT
hardcore=false
enable-command-block=true
max-players=20
network-compression-threshold=256
resource-pack-sha1=
max-world-size=29999984
server-port=25565
server-ip=
spawn-npcs=true
allow-flight=false
level-name=block_hunt_comp
view-distance=10
resource-pack=
spawn-animals=false
white-list=false
generate-structures=true
online-mode=true
max-build-height=256
level-seed=
prevent-proxy-connections=false
use-native-transport=true
motd=CoderDojo Block Hunt
enable-rcon=false
```